

강 의 계 획 서

강 좌 명		강 사 명	
코딩의 기초이론 배우기		정**	
강의목표	문제를 인식하고 해결하는 과정을 통해 문제 분석력, 창의적 문제 해결력, 창의력 등 종합적인 사고력을 키울 수 있다.		
교수방법			
차시	강의 내용	준비물	강의 방법
1	<ul style="list-style-type: none"> ○ 출발, 소프트웨어 세상속으로 1) '소프트웨어'의 뜻을 정확하게 알아두기 2) 개인정보 보호하기 3) 저작권은 왜 보호해야 할까? ○ 알쏭달쏭! 알고리즘 제대로 알기 1) 컴퓨터로 문제를 해결해 보자 		
2	<ul style="list-style-type: none"> ○ 어서와! 엔트리는 처음이지 1) 엔트리는 무엇이고, 어떻게 쓰일까 2) 온라인과 오프라인에서 엔트리 사용하기 3) 엔트리 작품 만들기 화면 살펴보기 4) 오브젝트 삭제, 추가, 편집하기 		
3	<ul style="list-style-type: none"> ○ 순서대로 차례차례 끝말잇기 1) 순서에 따라 명령을 차례대로 실행해보자 2) 오브젝트 대회 코딩하기 3) 오브젝트 대회와 순서코딩 		
4	<ul style="list-style-type: none"> ○ 같은 동작을 모아 댄스 댄스! 1) 반복적인 움직임을 표현해보자 2) 앞을 보고 말하는 춤 동작 코딩 3) 몸을 돌려 앉고 서기를 반복하는 코딩 		
5	<ul style="list-style-type: none"> ○ 로켓을 타고 우주 여행을 떠나자 1) 정보를 저장하는 변수 만들기 2) 장면을 전환하는 코딩 3) 오브젝트가 위에서 아래로 계속 움직이는 코딩 4) 오브젝트끼리 닿으면 변수값을 변경하는 코딩 5) 색이 변했다가 원래 색으로 되돌아오면서 변수값을 바꾸는 코딩 6) 글상자를 나타내는 코딩 		
6	<ul style="list-style-type: none"> ○ 어떤 계산이든 빠르게 척척 1) 사칙연산을 정확하고 빠르게 처리하기 2) 질문하는 코딩 		

	<ul style="list-style-type: none"> 3) 입력 값에 따라 다른 연산문제를 내는 코딩 4) 신호를 받았을 때의 덧셈, 뺄셈 코딩 		
7	<ul style="list-style-type: none"> ○장바구니에 물건을 넣고 빼기 1) 엄마가 미션을 주는 코딩 2) 선택한 오브젝트를 목록에 추가하는 코딩 3) 오브젝트를 선택하면 목록 번호를 묻고 리스트에서 삭제하는 코딩 4) 반환신호를 받으면 오브젝트가 화면에 다시 나타나게 하는 코딩 		
8	<ul style="list-style-type: none"> ○명령어 어벤져스 모여라! 1) 나에게 필요한 명령어를 한곳으로 모으기 2) 오브젝트를 클릭했을 때 함수 만들기 코딩 3) 함수를 이용해 간단하게 명령어 입력하기 		
9	<ul style="list-style-type: none"> ○외계인으로부터 지구를 지켜라! 1) 키보드 방향키로 조종하는 게임 만들기 2) 탱크가 움직이면서 총알원위치 신호를 보내는 코딩 3) 총알이 탱크의 움직임에 따라 움직이는 코딩 4) 총알이 발사되는 코딩 5) 점수의 제한 시간을 표시하는 코딩 6) 외계인 오브젝트 코딩 		
10	<ul style="list-style-type: none"> ○나에게 어울리는 옷을 골라줘! 1) 선택한 값에 따라 오브젝트 모양을 바꾸기 2) 장면1, 2, 3 오브젝트 만들기 3) 어린이와 글상자 오브젝트 코딩 4) 여자, 남자 옷 입히기 코딩 		