

# 강 의 계 획 서

강 좌 명		강 사 명	
창의보드게임		육 **	
강의목표	1. 두뇌개발용 학습교구로써 그 교육적 효과가 입증된 창의력의 보물창고라 할 수 있는 보드게임을 학생들이 쉽고 즐겁게 체험/탐구할 수 있다. 2. 다양한 보드게임을 통해 사고력, 집중력, 탐구력, 자기조절력 등을 키울 수 있다.		
교수방법	보드게임 및 PPT를 활용하여 강의한다.		
차시	강의 내용	준비물	강의 방법
1	헥서스	미지의 세계인 우주에 우주기지 건설용 “Hexus Cube”자원을 확보하고 큐브를 잘 조합하여 가장 안전하고 이상적인 “Hexus”기지를 건설하는 작전을 실행한다. 공간지각력 보드게임 헥서스를 만나보자.	
2	치킨차차	같은 그림을 찾는 기억력 게임에 레이싱 요소를 결합한 게임이다. 누가 화려한 콩지깃을 쟁탈할 것인가?	
3	우봉고	펜토미노 혹은 탱그램의 아이디어를 가져와 경쟁의 요소를 입힌 게임이다. 퍼즐조각을 모자라지 않게 채우는 것이 목표!	
4	탑뎃	도전카드를 확인하고 빠르게 사고, 판단하여 손을 움직여 쌓으면 성공한다. 누가 먼저 외칠 것인가?	
5	슬리핑퀸즈	6살 미란다에바츠라는 꼬마 소녀가 잠이 오지 않는 어느날밤 생각난 상상의 장면들로 발명된 게임. 가족의 도움으로 꿈속의 세상이 기발한 게임으로 탄생되었다. 이제 잠들어 있는 여왕들의 잠을 깨워 보자	
6	마라케시	세계문화유산으로 등록된 모로코의 마라케시, 역동적인 제나엘프나 광장을 배경으로 규칙과 자신의 전략에 따라 양탄자를 판매하며 땅을 넓혀 진정한 모로코 상인이 되어간다.	
7	쉐이프스업	쉐이프스업 보드게임 속 도형을 관찰하고 보드게임 활동을 하며 각 도형의 특징을 관찰해보도록 한다.	

8	피카독	같거나 다르거나~ 닭은꼴 네모왕 피카독을 잘 관찰하여 문제를 해결해 보도록 한다.	
9	선물입니다 익스트림	내가 가질까, 선물을 할까? 선택의 재미가 두배상자에서 선물타일을 고르는 재미, 고른 선물을 내가 가질까, 누구에게 선물할까?	
10	꼬마마법사	말썹쟁이 꼬마 학생 마법사들을 무사히 마법학교로 데려다 주세요! 서로 협력하며 진행하는 최고의 기억력게임	