

2019년도 제1기 토요 학생교육 강의계획서

강좌명 (3D웹툰 만들기)

작성자 : 김태숙 (인)



1. 강의목적 : 창의력을 향상시키고 스토리텔링 능력을 기를 수 있다.
2. 운영방법 : 모듈별 협동학습, 프로젝트 기반 학습법
3. 교재계획 : 코미포를 활용한 3D웹툰 만들기 / 류인정 / 웰북
4. 강의계획 : (주1회 2시간씩 16주 강의)
5. 재 료 비 : 일금 ₩86,000원정(전체 운영 기간 기준)

주	강 의 내 용	강의방법
1	❖ 프로그램 설치 및 구성 살펴보기 ❖ 코미Po! 화면의 생김새와 이름 알기	시범·실습법
2	❖ 코미Po! 만화 쉽게 수정하기 ❖ 페이지 탭과 레이어 리스트 알기	시범·실습법
3	❖ 툴바를 이용하여 소재의 반전 및 회전 실행하기 ❖ 배경과 아이템 이미지 삽입하여 크기 및 위치 조절하기	시범·실습법
4	❖ 3D캐릭터의 방향전환 및 줌기능을 활용하여 확대/축소하기 ❖ 말풍선 소재를 삽입하여 배경색, 외곽선, 투명도 등 지정하기	시범·실습법
5	❖ 3D캐릭터의 카메라 각도와 포즈 변경하기 ❖ 내용에 어울리는 만화효과와 그림문자 삽입하기	시범·실습법
6	❖ 표정 변경과 효과선 삽입하기 ❖ 캐릭터 추가와 편집하기	시범·실습법
7	❖ 아이템 변경과 컷 복사하기 ❖ 컷 변경과 비율/색상 변경하기	시범·실습법
8	❖ 스냅 소재 사용 및 편집하기 ❖ 사용자 이미지 추가하기	시범·실습법
9	❖ 스냅소재에 추가하기 ❖ 이미지 합성하기	시범·실습법
10	❖ 공익광고 포스터 만들기 ① ❖ 공익광고 포스터 만들기 ②	프로젝트 기반 학습법
11	❖ 인기드라마 포스터 만들기 ❖ 감성충만 CF콘티 만들기	프로젝트 기반 학습법
12	❖ 군산교육문화회관의 자랑 ① ❖ 군산교육문화회관의 자랑 ②	프로젝트 기반 학습법
13	❖ 불조심 포스터 만들기 ❖ 소화기 사용법 설명서 만들기	프로젝트 기반 학습법
14	❖ 나의 꿈 찾기 프로젝트 - 나의 직업 탐색하기 ❖ 나의 꿈 찾기 프로젝트 - 하는 일 만화로 표현하기	프로젝트 기반 학습법
15	❖ 나의 꿈 찾기 프로젝트 - 20년 뒤 나의 모습 만화로 표현하기	프로젝트 기반 학습법
16	❖ 나의 꿈 찾기 프로젝트 - 꿈을 이루기 위한 계획을 만화로 표현하기	프로젝트 기반 학습법