

# ( AI보드게임 ) 프로그램 강의계획서

전북특별자치도교육청군산학생교육문화관

강좌명	AI 보드게임	교육기간	2025.05.02.~ 06.27.	작성자	
-----	---------	------	------------------------	-----	--

지도목표			
수업재료 및 교재		수업참여에 필요한 재료비 및 교재 내역	
강의회차	강의주제	강의내용	준비물
1회	안녕, AI 보드게임!	AI가 무엇인지 놀이로 배우고, AI와 간단한 게임 대결하기	
2회	우리 조의 보물지도	친구들과 팀을 정하고, 우리만의 게임테마(숲속, 우주 등) 정하기	
3회	마법의 붓으로 캐릭터 그리기	우리 게임에 등장할 주인공 캐릭터 상상하고 AI로 그려보기	
4회	세상에 하나뿐인 게임판	게임의 배경 이미지를 AI로 만들고 종이 판에 옮겨 그리기	
5회	AI가 알려주는 마법 규칙	"주사위를 던져서 공을 만나면?" 게임 규칙을 AI와 함께 만들기	
6회	똑딱똑딱 공작 시간	AI가 그려준 그림을 오려 붙이고, 말과 카드를 직접 만들기	
7회	두근두근 첫 번째 플레이	다른 팀 친구들과 게임을 바꿔서 해보고 재미있는 점 찾아보기	
8회	꿈의 보드게임 축제	완성된 게임을 부모님/친구들에게 소개하고 다 같이 즐기기	