

(로봇코딩) 프로그램 강의계획서

전북특별자치도교육청군산학생교육문화관

강좌명	로봇코딩	교육기간	9.2.~12.2.(14회)	작성자	
-----	------	------	-----------------	-----	--

지도목표		○ 로봇조립 설명서를 이해하고 로봇을 제작할 수 있다. ○ 로봇에 적용된 과학, 공학원리를 알아본다. ○ 로봇작동을 위한 알고리즘을 이해하고 코딩한다.	
수업재료 및 교재		엑스로봇 X1+X2	
강의회차	강의주제	강의내용	준비물
1회	푸시 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 푸시 조립하기	X1,2
2회	푸스 코딩하기	푸스 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
3회	왕눈이 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 왕눈이 조립하기	X1,2
4회	왕눈이 코딩하기	왕눈이 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
5회	드로니 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 드로니 조립하기	X1,2
6회	드로니 코딩하기	드로니 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
7회	도트 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 도트 조립하기	X1,2
8회	도트 코딩하기	도트 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
9회	스노우 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 스노우 조립하기	X1,2
10회	스노우 코딩하기	스노우 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
11회	스완 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 스완 조립하기	X1,2
12회	스완 코딩하기	스완 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북
13회	미니부스터 만들기	로봇의 구조 및 특징 알아보기, 설명서에 맞게 미니부스터 조립하기	X1,2
14회	미니부스터 코딩하기	미니부스터 알고리즘 알아보기, 코딩하기 및 작동시키기	X1,2 노트북