

(굿즈 창작소) 프로그램 강의계획서

전북특별자치도교육청군산학생교육문화관

강좌명		교육기간	2026.09.05.-	작성자	
-----	--	------	--------------	-----	--

지도목표		다양한 도구를 활용해서 디지털콘텐츠 제작을 해본다	
수업자료 및 교재		수업참여에 필요한 재료 및 교재 내역	
강의회차	강의주제	강의내용	준비물
1회	[OT] 반가워, 굿즈창작소!	전체 14차시 과정 소개, 슈링클스 축소 원리 맞보기 체험 및 창작자 규칙 정하기	
2회	디자인 워밍업 I	[주제 단어 미션] 캔바 요소를 활용해 "레트로 vs 미래도시" 주제에 맞는 그래픽 구성하기	
3회	디자인 워밍업 II	[주제 단어 미션] 캔바 도형과 캐릭터 요소를 조합해 "힙한 마스크트" 레이아웃 잡기	
4회	AI는 내 생각 파트너!	AI 개념 이해 및 AI 챗봇과의 대화를 통해 브랜드 이름과 캐릭터 콘셉트 구상하기	
5회	AI 프롬프트 마법사	프롬프트 작성법을 익혀 브랜드 마스크트 및 키캡용 미니 도안 AI 생성하기	
6회	[Special 1] DIY 키캡 제작	미니 도안 슈링클스 열가공 후, 무지 키캡에 슈링클스 파츠와 UV 레진 올려 고정하기	
7회	[Special 2] 키캡 마감 & 완성회	키캡 광택 코팅 마감, 키보드에 직접 장착해 보고 나만의 커스텀 키캡 자랑하기	
8회	캔바 키링 도안 완성	AI 마스크트 누끼(배경 제거) 따기 및 캔바 그래픽 요소와 합성하여 키링 도안 완성하기	
9회	[실습 1] 캐릭터 키링 완성	캐릭터 도안 슈링클스 출력, 열가공 및 UV 레진 코팅으로 두께감 있는 키링 완성하기	
10회	AI 로고 & 입체 키링 기획	AI로 브랜드 로고를 생성하고, 2~3중으로 겹쳐지는 입체 레이어드 키링 캔바 디자인하기	
11회	[실습 2] 입체 키링 조립	슈링클스 조각들을 체인과 부자재(D링, 볼체인)로 연결하여 힙한 입체 멀티 키링 완성하기	
12회	최종 굿즈 라인업 마감	전체 굿즈 라인업(DIY 키캡 + 슈링클스 키링 2~3종) 품질 점검 및 최종 마감하기	
13회	굿즈 포장 대지 디자인	캔바를 활용해 키링과 키캡을 담은 브랜드 포장 카드(배경지) 디자인 및 출력하기	
14회	굿즈창작소 팝업스토어	완성된 대지에 굿즈 포장 전시, 내 브랜드 발표, 스티커 투표 및 소감 공유하기	